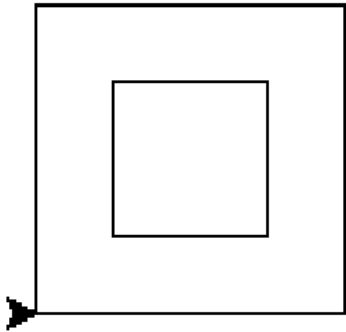


-Exercice 1 : Prendre en main le programme suivant.

```
import turtle
def dessine(x,y,c):
    """ Cette fonction dessine un carré sur la gauche à partir du point
    de coordonnées(x;y) et avec des côtés de longueur c """
    turtle.up() #lève le stylo
    turtle.goto(x,y) #va sur le point de coordonnées (x;y)
    turtle.down() #baisse le stylo
    for i in range(4): #lance une boucle qui fait trois fois
        les deux lignes qui suivent
        turtle.forward(c) #trace un segment de longueur c
        turtle.left(90) #tourne à gauche de 90°
turtle.mainloop() #lance la réalisation du programme et permet de fermer
proprement la fenêtre (inutile au départ)
```

Compléter ce programme pour obtenir la figure ci-dessous :



-Exercice 2 : S'inspirer de ce qui précède pour obtenir les deux figures ci-dessous :

