

Exercice 1

A. Résolution d'une équation différentielle

$$(E) : y' - 0,2y = 3t$$

1. Sur $[0 ; +\infty[$ l'équation différentielle (E_0) :

$$y' - 0,2y = 0.$$

A pour solution générale : $y = ke^{0,2t}$ où k est une constante réelle quelconque

2. La fonction g , définie sur $[0; 3]$ par $g(t) = -15t - 75$, est solution de l'équation différentielle (E), si $g'(t) - 0,2g(t) = 3t$
 $g(t) = -15t - 75$, donc $g'(t) = -15$ et

$$g'(t) - 0,2g(t) = -15 - 0,2 \times (-15t) - 0,2 \times (-75) = -15 + 3t + 15 = 3t$$

, cqfd

3. L'ensemble des solutions de l'équation différentielle (E) est :

$$\{t \mapsto -15t - 75 + ke^{0,2t}, t \geq 0, k \text{ constante réelle}\}.$$

4. La fonction f est solution de (E), donc $f(t) = -15t - 75 + ke^{0,2t}$, $t \in \mathbb{R}^+$
 f vérifie la condition initiale $f(0) = 0$, donc $-15 \times 0 - 75 + ke^{0,2 \times 0} = 0$, d'où $k = 75$ et
 $f(t) = -15t - 75 + 75e^{0,2t} = -15t + 75(e^{0,2t} - 1)$.

B. Étude de fonction et application

On considère la fonction f définie sur l'intervalle $[0; 3]$ par

$$f(t) = 75(e^{0,2t} - 1) - 15t.$$

On désigne par \mathcal{C} la représentation graphique de la fonction f dans un repère orthogonal.

1. a. $f'(t) = 15e^{\frac{1}{5}t} - 15$

Sur $[0; 3]$, l'inéquation $f'(t) \geq 0 \iff 15e^{\frac{1}{5}t} \geq 15 \iff e^{\frac{1}{5}t} \geq 1$, c'est-à-dire $t \geq 0$, ainsi $f'(t)$ est positive sur $[0; 3]$.

- b. $f'(t) \geq 0$, la fonction f est strictement croissante sur l'intervalle $[0; 3]$.

2. On rappelle que $f(t)$ correspond à la distance parcourue par le wagon, en km, à l'instant t , en minute.

Au bout d'une minute, le wagon va parcourir $f(1)$ km, soit 1,605 km environ

3. a. La vitesse du wagon, en kilomètre par minute, à l'instant t , correspond à $f'(t)$.

En 2 minutes la vitesse du wagon s'élève $f'(2)$ soit 7,38 km par mn

- b. En 2 mn, la vitesse du wagon est de $7,38 \text{ km mn}^{-1}$ soit $7,38 \times 60 \text{ km par heure}$, c'est-à-dire $442,67 \text{ km h}^{-1}$, l'objectif des ingénieurs est largement atteint qui est de 400 km h^{-1}

4. Une équation de la tangente T à la courbe \mathcal{C} au point d'abscisse 2 est :

$$y = f'(2)(t-2) + f(2) = f'(2)t - 2f'(2) + f(2)$$

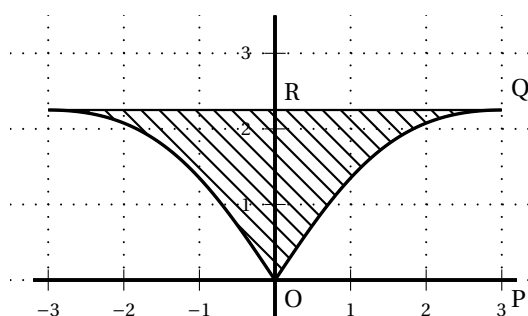
$$f(2) = 75(e^{0,4} - 1) - 30, f'(2) = 15(e^{0,4} - 1)$$

$$-2f'(2) + f(2) = -30(e^{0,4} - 1) + 75(e^{0,4} - 1) - 30 = 45e^{0,4} + 30 - 75 - 30$$

$$\text{Donc la tangente en 2 a pour équation : } y = (e^{0,4} - 1)t + 45e^{0,4} - 75$$

C. Calcul intégral

Afin d'aménager les futures gares dédiées à ce train à très haute vitesse, les architectes ont dessiné la pièce suivante, représentée dans un repère orthonormé avec pour unité graphique 1 mètre sur les deux axes.



On désire calculer de façon précise l'aire \mathcal{A} de la surface hachurée sur le dessin. Pour cela on dispose des données suivantes :

- la pièce est symétrique par rapport à l'axe des ordonnées ;
- le bord supérieur correspond à la droite d'équation $y = 2,25$;
- le bord inférieur droit correspond à la fonction g définie sur l'intervalle $[0; 3]$ par :

$$g(x) = \frac{27x}{2x^2 + 18}.$$

1. L'aire \mathcal{A}_1 du rectangle OPQR, en unité d'aire (u. a.) est $\mathcal{A}_1 = 2,25 \times 3 = 6,75$

2. Une primitive de la fonction g sur l'intervalle $[0; 3]$ est $G : x \rightarrow \frac{27}{4} \ln(x^2 + 9)$

L'aire, en unité d'aire, de la partie du plan limitée par la courbe représentative de la fonction g , l'axe des abscisses et les droites d'équations $x = 0$ et $x = 3$ est $\mathcal{A}_2 = G(3) - G(0)$.

$$G(3) = \frac{27}{4} \ln 18 \text{ et } G(0) = \frac{27}{4} \ln 9$$

$$\mathcal{A}_2 = \frac{27}{4} (\ln 18 - \ln 9) = \frac{27}{4} \ln 2 \approx 4,679$$

3. L'aire \mathcal{A} , en unité d'aire, vaut $2(\mathcal{A}_1 - \mathcal{A}_2) \approx 6,75 - 4,679 \approx 2,071$.

Exercice 2

Dans cet exercice, on s'intéresse à l'obsolescence programmée de certains modèles de smartphone. L'obsolescence programmée consiste à limiter volontairement la durée de vie d'un produit afin d'augmenter le taux de remplacement et accroître les profits.

A. Probabilités conditionnelles

Une association de consommateurs a observé deux types d'obsolescence programmée sur une population de 200 smartphones.

La première est l'obsolescence technique, lorsqu'un composant tombe en panne et ne peut être remplacé. Cela concerne 3 % des smartphones étudiés.

La seconde est l'obsolescence logicielle, quand un produit est trop vieux pour être mis à jour et devient inutilisable ou incompatible. Cela concerne 8 % des smartphones étudiés.

De plus, parmi les smartphones touchés par l'obsolescence logicielle, on compte 12,5 % de smartphones également touchés par l'obsolescence technique.

1. D'après l'énoncé, on obtient le tableau d'effectifs suivant :

Smartphones	touchés par l'obsolescence logicielle	non touchés par l'obsolescence logicielle	Total
touchés par l'obsolescence technique	$12,5\% \times 16 = 2$	4	$3\% \times 200 = 6$
non touchés par l'obsolescence technique	14	180	194
Total	$8\% \times 200 = 16$	184	200

2. On prélève au hasard un smartphone parmi les 200 étudiés.

On note T l'évènement : « le smartphone prélevé est touché par l'obsolescence technique » et L l'évènement : « le smartphone prélevé est touché par l'obsolescence logicielle ».

D'après les informations figurant dans l'énoncé, on a immédiatement : $P(T) = 0,03$, $P(L) = 0,08$ et $P_L(T) = 0,125$.

3. a. $P(T \cap L) = \frac{2}{200} = 0,01$.
- b. $P(T \cup L) = P(T) + P(L) - P(T \cap L) = 0,1$.
- c. $P_T(L) = \frac{P(T \cap L)}{P(T)} = \frac{0,01}{0,03} = \frac{1}{3}$.

B. Loi binomiale

1. Le prélèvement d'un smartphone est une épreuve de Bernoulli, avec :

- succès : le smartphone non réparable et $P(\text{succès}) = 0,045$
- échec : le smartphone est réparable

Cette même épreuve est répétée 50 fois de manière indépendante, car les prélèvements sont assimilés à des tirages avec remise, on est donc en présence d'un schéma de Bernoulli, la variable aléatoire X qui compte le nombre de succès suit une loi binomiale de paramètres $n = 50$ et $p = 0,045$.

2. Tous les smartphones sont réparables signifie que $X = 0$, et $P(X = 0) = 0,1$.
3. a. L'exécution de l'algorithme donne les résultats suivants :

i	0	1	2	3
$P(X = i)$	0,100	0,236	0,272	0,205
S	0,100	0,336	0,608	0,813

- b. À la fin de l'algorithme $S \approx 0,813$. $S = P(X \leq 3)$

4. L'espérance de la variable aléatoire X est $E(X) = 50 \times 0,045 = 2,25$. Ce résultat indique que pour tout lot de 50 smartphone, on aura, en moyenne, 2,25 smartphone non réparables.

C. Test d'hypothèse

D'après un sondage issu de la presse écrite, 55 % des français pensent que la marque B pratique l'obsolescence programmée.

L'hypothèse nulle H_0 est : « $p = 0,55$ », le résultat du sondage est validé

L'hypothèse alternative H_1 est : « $p \neq 0,55$ », le résultat du sondage n'est pas valide

Le seuil de signification du test est fixé à 5 %.

1. $h = 0,07$
2. La règle de décision du test. Dans un échantillon de 180 personnes, si la fréquence des personnes déclarant que la marque B pratique l'obsolescence programmée est dans l'intervalle $[0,48; 0,62]$, H_0 est acceptée avec un niveau de confiance de 95%, sinon H_0 est rejetée et H_1 est acceptée avec un risque de 5%.
3. On sait que, sur un échantillon aléatoire de 180 personnes interrogées, 76, soit 42%, pensent que la marque B pratique l'obsolescence programmée. On peut conclure que l'hypothèse H_0 est rejetée et dire, avec un risque de 5%, que le résultat du sondage n'est pas validé.