

C2. Nombres complexes et géométrie

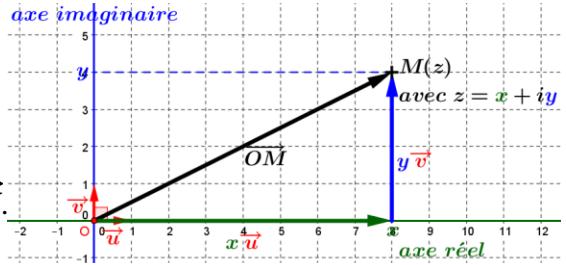
I/ Représentation géométrique.

1/ Affixe d'un point et d'un vecteur

Le plan est rapporté dans tout ce qui suit à un repère orthonormal direct $(O ; \vec{u}, \vec{v})$.

Définitions :

- A tout nombre complexe $z = x + iy$, avec x et y réels, on associe le point M de coordonnées $(x ; y)$. On dit que le point **M est le point image de z** et que \overrightarrow{OM} est le vecteur **image de z**.
- Tout point $M(x ; y)$ est le point image d'un seul complexe $z = x + iy$. On dit que z est l'**affixe du point M et du vecteur \overrightarrow{OM}** .
- Le plan est alors appelé **plan complexe**.



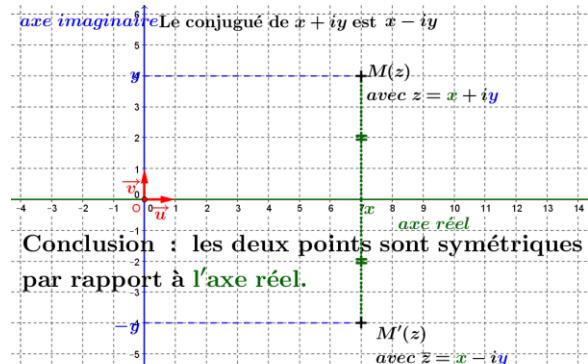
Remarques :

- Les nombres réels sont les affixes des points de l'axe des abscisses appelé aussi **axe réel**.
- Les **imaginaires purs** sont les affixes des points de l'axe des ordonnées appelé aussi **axe imaginaire**.

Interprétations géométriques du conjugué

Soit M le point d'affixe z telle que $z = x + iy$.

Le point M' d'affixe $\bar{z} = x - iy$ est le symétrique du point M par rapport à l'axe réels.



2/ Propriété

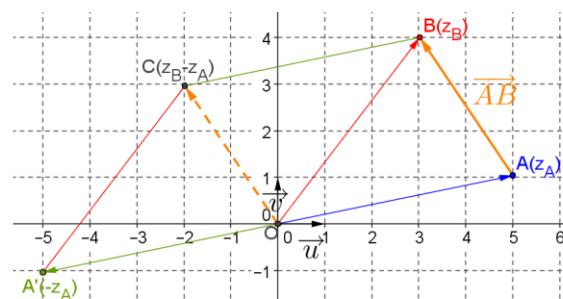
Propriété :

Dans le plan complexe, on considère les vecteurs \vec{w} et \vec{w}' d'affixes respectives z et z' et k un réel.

- $\vec{w} = \vec{w}' \Leftrightarrow z = z'$.
- $\vec{w} + \vec{w}'$ a pour affixe $z + z'$.
- $k\vec{w}$ a pour affixe kz .

Théorème :

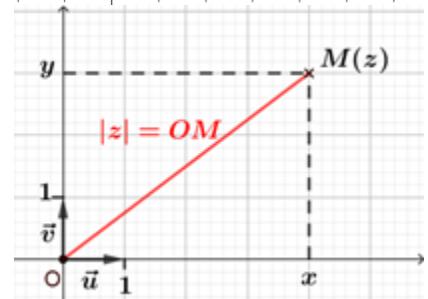
Le milieu I du segment $[AB]$ a pour affixe $\frac{z_A + z_B}{2}$.



Théorème :

Soient A et B deux points d'affixe respective z_A et z_B .

L'affixe $\underset{AB}{\overrightarrow{z}}$ du vecteur \overrightarrow{AB} est égale à $z_B - z_A$.



II/ Module

1/ Définitions et propriétés

Définition :

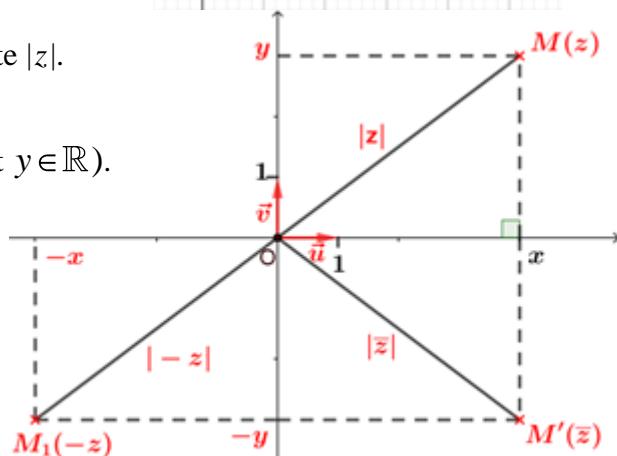
Soit z un nombre complexe non nul. Soit M le point d'affixe z .

On appelle **module de z** le nombre égal à la distance OM . On le note $|z|$.

Propriété :

Pour tout nombre complexe z de forme algébrique $x + iy$ ($x \in \mathbb{R}$ et $y \in \mathbb{R}$).

- $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$,
- $|-z| = |z|$,
- $|\bar{z}| = |z|$,
- $z \times \bar{z} = x^2 + y^2 = |z|^2$.



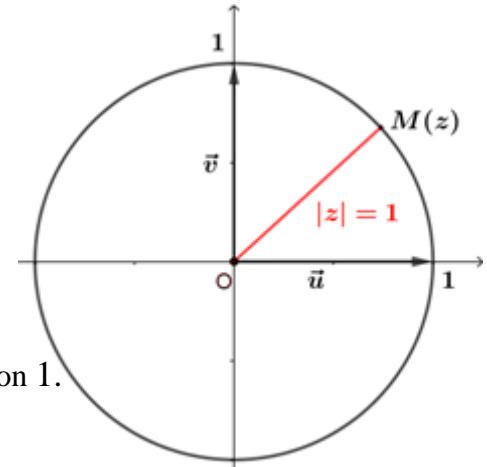
Propriété :

Soient A et B deux points d'affixe respective z_A et z_B . On a : $|z_B - z_A| = AB$.

Propriété :

Pour tous nombres complexes z, z' et tout nombre entier naturel $n \geq 1$:

- $|z \times z'| = |z| \times |z'|$,
- $|z^n| = |z|^n$,
- $\left| \frac{1}{z'} \right| = \frac{1}{|z'|}$ si $z' \neq 0$,
- $\left| \frac{z}{z'} \right| = \frac{|z|}{|z'|}$ si $z' \neq 0$.



2/ Ensemble U des nombres complexes de module 1

Définition :

On note U l'ensemble des nombres complexes z tels que $|z| = 1$.

Dans le plan complexe, U est représenté par le cercle de centre O et de rayon 1.

Propriété :

Pour tous nombres complexes z et z' de l'ensemble U :

- $zz' \in U$,
- $\frac{1}{z} \in U$.

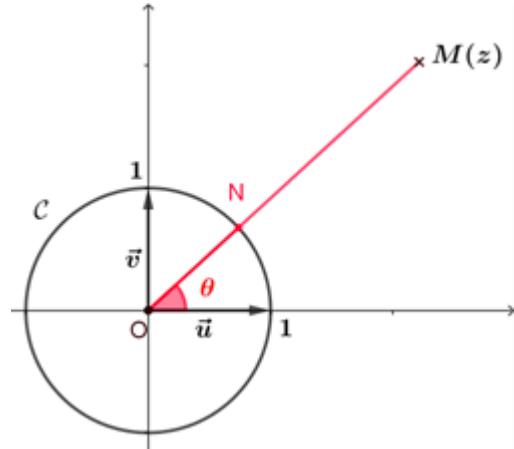
III/ Arguments d'un nombre complexe

1/ Définition et interprétation géométrique

Définition :

Soit z un nombre complexe non nul de point image M du plan complexe, N est le point d'intersection du cercle trigonométrique C et de la demi-droite $[OM)$.

On appelle **argument de z** et on note $\arg(z)$ tout nombre θ dont le point N est l'image sur le cercle trigonométrique C .



Interprétation géométrique

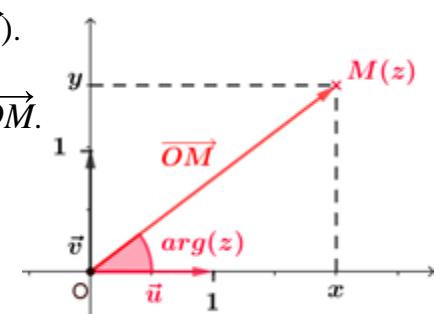
Propriété :

On se place dans un plan complexe muni d'un repère orthonormé direct $(O ; \vec{u}, \vec{v})$.

- Soient z un nombre complexe non nul et M le point image associé. $\arg(z)$ est alors une mesure en radian de l'angle orienté entre les vecteurs \vec{u} et \overrightarrow{OM} .

On le note $(\vec{u}, \overrightarrow{OM}) = \arg(z) [2\pi]$.

- Soient z un nombre complexe non nul et \vec{w} le vecteur image associé, On a $(\vec{u}, \vec{w}) = \arg(z) [2\pi]$.



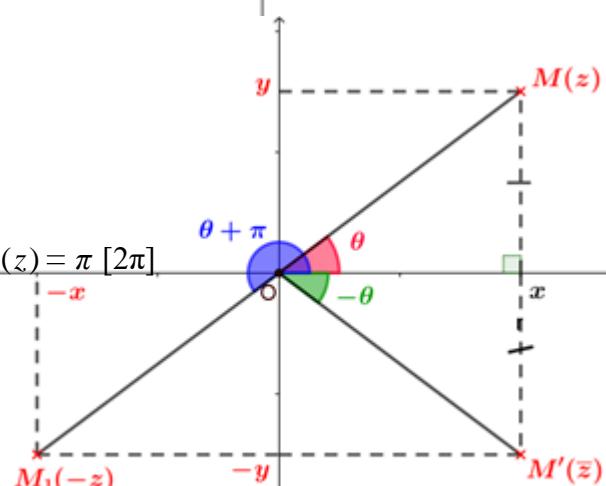
2/ Premières propriétés des arguments

Propriétés :

Pour tout nombre complexe non nul z et tout réel k non nul :

- $\arg(-z) = \arg(z) + \pi [2\pi]$ et $\arg(\bar{z}) = -\arg(z) [2\pi]$
- z est un **nombre réel**, si, seulement si, $\arg(z) = 0 [2\pi]$ ou $\arg(z) = \pi [2\pi]$
- z est un **nombre imaginaire pur**, si, seulement si,

$$\arg(z) = \frac{\pi}{2} [2\pi] \text{ ou } \arg(z) = -\frac{\pi}{2} [2\pi]$$

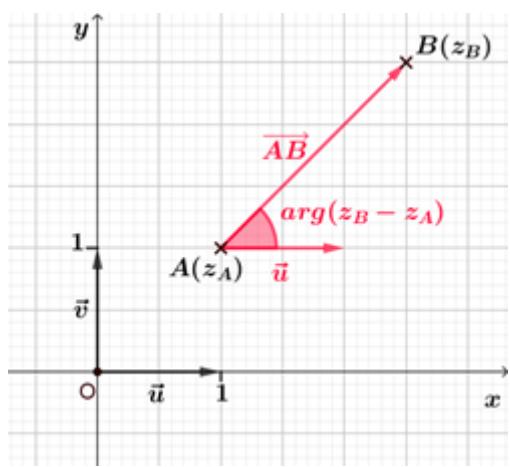


- Si $k > 0$ alors $\arg(kz) = \arg(z)$ [2π]
- Si $k < 0$ alors $\arg(kz) = \arg(z) + \pi$ [2π]

Propriété :

Soient A et B deux points d'affixe respective z_A et z_B . On a :

- $(\vec{u} ; \overrightarrow{OA}) = \arg(z_A)$ [2π].
- $(\vec{u} ; \overrightarrow{AB}) = \arg(z_B - z_A)$.



Propriété :

Soit $z \neq 0$ de forme algébrique $z = x + iy$.

Un argument de z est un réel θ tel que $\cos\theta = \frac{x}{|z|}$ et $\sin\theta = \frac{y}{|z|}$.

3/ Forme trigonométrique

Définition :

Soit z un nombre complexe non nul de module $|z|$ et d'argument θ .

L'expression $z = |z|(\cos\theta + i\sin\theta)$ est appelée une **forme trigonométrique de z** .

Propriété :

- Deux nombres complexes non nuls sont égaux si, et seulement si, ils ont le **même module et même argument** à un multiple de 2π près.
- Si $z = r(\cos(\theta) + i\sin(\theta))$ avec r un réel strictement positif alors $|z| = r$ et $\arg(z) = \theta$ [2π].